

令和2年度 科目ナンバリング

【デザイン美術学科】

区分	科目	科目ナンバリング
美術教養	日本・東洋美術史	2S1S101
	ビジュアルリテラシー論	2S1S102
	美術総論	2S1S103
	C G 概論	2S1B104
	映像論	2S1B105
	マンガ学	2S1S106
	メディア概論	2S1S107
	シーケンス表現論	2S1S108
	デザイン論	2S1S109
	メイク・服飾概論	2S1S110
	芸術計画概論	2S1F111
描写表現	描写基礎	2S2B201
	クロッキー基礎	2S2B202
	クロッキー	2S2B203
	デッサン	2S2S204
	デッサン特講(集中)	2S2A205
セルフブランディング	ビジネス情報論	2S3B101
	ビジネス情報演習	2S3B202
	プロジェクトワーク I	2S3B203
	プロジェクトワーク II	2S3S204
	セルフプロモーション	2S3A205
	ビジネスモデル論	2S3A106
	コンテンツプロデュース	2S3A207
メディアデザイン デザイン	デザインワーク基礎	2D4B201
	グラフィックデザイン基礎	2D4B202
	デジタルクリエイション基礎	2D4B203
	C A D	2D4B204
	デジタルクリエイション I	2D4S205
	デジタルクリエイション II	2D4A206
	グラフィックデザイン	2D4S207
	インフォグラフィック	2D4S208
	広告デザイン	2D4A209
メディアデザイン 創作美術	水彩画基礎	2S5B201
	絵画基礎	2S5B202
	絵画	2S5A203
	絵本・イラストレーション I	2S5B204
	絵本・イラストレーション II	2S5S205
	装飾体験	2S5B206
ゲーム・CG	C G 基礎	2G6B201
	C G キャラクター基礎	2G6B202
	セルフプロモーション入門	2G6B203
	C G キャラクター	2G6S204
	映像演習	2G6S205
	フィギュア表現	2G6S206
	C G 背景美術	2G6S207
	C G ワーク	2G6A208
コミックイラスト	デジタルコミック基礎	2I7B201
	コミックイラストレーション基礎	2I7B202
	キャラクターデザイン I	2I7S203
	キャラクターデザイン II	2I7A204
	コミックイラストレーション I	2I7S205
	コミックイラストレーション II	2I7A206
マンガ	シナリオ基礎	2M8B201
	似顔絵	2M8B202
	情報マンガ	2M8S203
	ストーリーマンガ I	2M8S204
	ストーリーマンガ II	2M8A205
	少女マンガ	2M8S206
応用・発展	卒業研究	2S9A201
	卒業制作	2S9A202
	専門基礎演習	2S9B203
	美術特講	2S9S204
	学外研修	2S9S205